



BCI Rennen

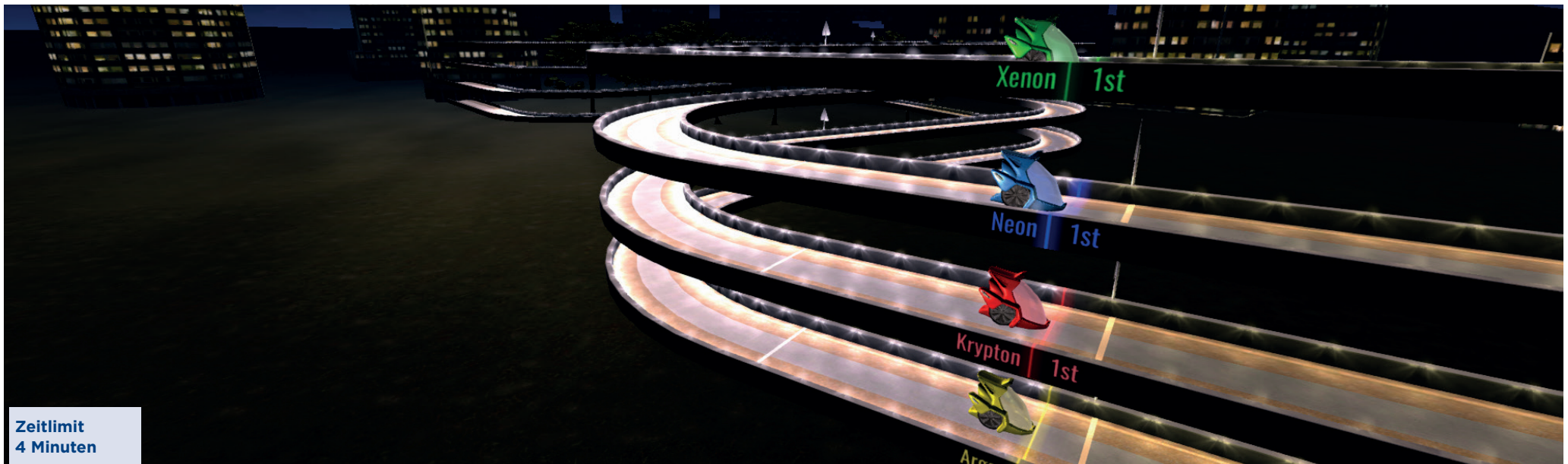


VIRTUELLES RENNEN MIT GEDANKENSTEUERUNG

Die Pilotinnen und Piloten, die vom Hals abwärts gelähmt sind, steuern mittels Gehirn-Computer-Schnittstellen (BCI) Avatare in einem speziell entwickelten Computerspiel. Diese Technologie soll so weiterentwickelt werden, dass Personen mit eingeschränkter Mobilität künftig auf diesem Weg Geräte wie Computer oder einen Rollstuhl steuern können.

HERAUSFORDERUNGEN 2020

Das neue BCI Spiel «BrainDriver» nimmt das Thema Mobilität auf und es gilt Fahrzeuge durch einen Parcours zu navigieren. Weiterhin gibt es vier Steuerbefehle: Die Befehle "rechts" und "links" sind antizipierbar, während es beim "Einschalten der Scheinwerfer" darum geht, auf eine sich verändernde Umwelt zu reagieren. Zusätzlich besteht die Herausforderung, in gewissen Abschnitten des Spiels bewusst kein Signal zu senden.



Zeitlimit
4 Minuten

Wertungsschlüssel

1. Wer zuerst im Ziel ist und alle Abschnitte komplett absolviert hat, gewinnt das Rennen (16 Abschnitte, 500 virtuelle Meter).
2. Ist der Avatar bei Ablauf des Zeitlimits nicht im Ziel, wird die zurückgelegte Distanz gewertet.

Wichtige Wettkampfgeregeln

Augenbewegungen zur Steuerung des Spiels zu verwenden ist nicht erlaubt, auch wenn sich Bewegungswünsche damit einfach ausdrücken lassen. Bei wiederholten Regelverstößen kann der Schiedsrichter Verwarnungen erteilen. Nach drei Verwarnungen ist das Spiel für den betroffenen Piloten oder Pilotin beendet und es wird die bis dahin erreichte Distanz gewertet.