



# LEG Parcours

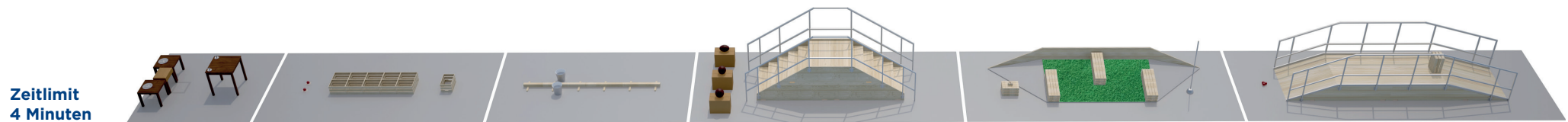


## HINDERNISPARCOURS MIT BEINPROTHESE

Bei diesem Parcours nehmen Pilotinnen und Piloten mit einer ein- oder beidseitigen Beinprothese teil. Die Prothese muss das Kniegelenk ersetzen, es kann sich dabei sowohl um eine aktive als auch eine passive Beinprothese handeln.

## HERAUSFORDERUNGEN 2020

Neu müssen sich die Pilotinnen und Piloten bei jeder Aufgabe im Hindernisparcours mit Beinprothesen auf eine Nebenaktivität wie das Balancieren oder Tragen von Gegenständen wie beispielsweise Eimern oder Kartons konzentrieren. Damit wird getestet, ob die Beinprothese den Pilotinnen und Piloten eine möglichst natürliche und körpersymmetrische Gehweise erlaubt.



**Zeitlimit  
4 Minuten**

Aufgabenname	Stehen & Sitzen	Hürden	Schwebebalken	Treppe	Schräge Ebene	Rampe
<b>Punkte (Total: 100)</b>	<b>15</b>	<b>18</b>	<b>20</b>	<b>17</b>	<b>16</b>	<b>14</b>
<b>Aufgabenbeschreibung</b>	Geschirr balancieren beim Hinsetzen und Aufstehen.	Hürden überwinden und dabei zwei Äpfel, auf je einem Teller, auf die andere Seite transportieren.	Eimer tragen und damit über einen schmalen Balken balancieren, ohne dabei den Boden zu berühren.	Kartons und Bälle auf die andere Seite der Treppe tragen; jede Stufe nur mit einem Fuss betreten (alternierende Schritte)	Geneigte Ebene in jede Richtung einmal überqueren und dabei Teller mit Äpfeln balancieren.	Teller mit Äpfeln balancieren beim Hinauf- und Hinuntergehen der Rampe.
<b>Herausforderung</b>	Beinkraft; eingeschränkte Platzverhältnisse	Beugefähigkeit und Bewegungskontrolle des Kniegelenkes	Trittgenauigkeit; Gleichgewicht	Beugefähigkeit des Kniegelenks; Motorisierung beim Gehen auf Treppe; Trittgenauigkeit; Stabilität; eingeschränkte Sicht	Beugefähigkeit und Winkelkontrolle des Knie- und Fussgelenks	Beugefähigkeit des Knie- und Fussgelenks; Einknickstabilität und Motorisierung beim Gehen auf Rampe

### Wertungsschlüssel

1. Wer am meisten Punkte durch Erfüllen von Aufgaben erreicht, gewinnt das Rennen.
2. Falls zwei oder mehrere Piloten Punktegleichstand erreichen, gewinnt derjenige der dafür insgesamt weniger Zeit benötigt.

### Wichtige Wettkampfgregeln

Es dürfen Aufgaben ausgelassen werden, späteres Nachholen ist aber nicht erlaubt.